**Lakitelek Népfőiskola**

**Innováció Kollégium főbb témakörei 2021-2023. évre**

**arány: 1/3 elmélet, 2/3 gyakorlat**

**Az alábbi témakörök a kollégium tagjaihoz, azok tanulmányaihoz, előképzettségéhez, végzettségéhez, szakterületeikhez igazíthatóak.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Témakör** | **Tervezett előadók** |
| innováció, tudomány és technológia a különböző művészeti ágakban – általános bevezető alkalom | ITM, MOME tanárok, Neumann tanárok |
| tanítás a művészetben, a művészet tanítása, a művészet és a design oktatás jövője, * akár több alkalom is lehet szétbontva elmélet és gyakorlat, jó gyakorlatok bemutatkozása, megismerése
 | MOME, MMA művészetelméleti tagozat,tanárok, Hungarikum vetélkedők tanárai, partner szervezetek a népfőiskolai hálózatból  |
| új művészetek, új művészek, a jövő művészei (on-line művészetek)* fiatal tehetségek, ösztöndíjasok bemutatkozásaival
 | MOME, MMA, Nemzeti Kutatási Fejlesztési és Innovációs Hivatal |
| az építészet jövője, a jövő építészete, okos otthonok belsőépítészete, élhető okos-házak* érdekességek bemutatása, megismerése
 | építőművészek, MMA építőművészeti és iparművészeti és tervezőművészeti tagozat |
| Innováció, design, design innováció, **társadalmi innováció, üzleti innováció, technológia- és tudástranszfer,** hagyományos technikák és innováció, K+F+I* jó példákon keresztül, fiatal tehetségek példái, pl. járműipari design fejlesztések
 | ITM, MOME, Szellemi Tulajdon Nemzeti Hivatala, Magyar Innovációs Szövetség, Nemzeti Kutatási Fejlesztési és Innovációs Hivatal, Design Terminal, Neumann egyetem, Mercédesz gyár |
| kreatív gondolkodás, kreatív ipar, kulturális ipar, kreatív gazdaság* helyzet és jövőkép, stratégia, lehetőségek, jó példák
 | ITM, MOME, Kreatív Ipari Klaszter |
| fotó és filmművészet jelene, jövője * elmélet és gyakorlat, filmvetítések, filmelemzések
 | fotóművészek, filmesek, MMA film- és fotóművészeti tagozat |
| a fény és tér viszonya a képzőművészetben, iparművészetben – külön, vagy az egyes művészeti területeken belüli témakörben  | iparművész, képzőművész |
| reklámgrafika, tipográfia – a betűk művészete és tudománya | grafikus, tipográfus, Magyar Marketing Ügynökség |
| A szobrászat, köztéri művészet változásai, új irányai | szobrász, építész, képzőművész |